

## SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN BERBASIS WEB PADA ASRAMA St. YOSEF FREINADEMETZ NDONA

Marselinus Siga<sup>1</sup>, Ferdinandus Lidang Witi<sup>2</sup>, Rosalin Togo<sup>3</sup>

<sup>123</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Flores

\*Corresponding Author:  [marselinussiga30@gmail.com](mailto:marselinussiga30@gmail.com)

### Info Artikel

#### Sejarah Artikel:

Diterima: 10/10/2024

Direvisi: 10/10/2024

Disetujui: 25/01/2025

#### Keywords:

Information System,  
Administration,  
Payment, Website

#### Kata Kunci:

Sitem Informasi,  
Administrasi,  
Pembayaran, Website

**Abstract.** *St. Yosef Freinadmetz Ndona Dormitory is an organizational institution belonging to the Archdiocese of Ende, which is located in Onelako sub-district, Ndona District, Ende Regency. This dormitory is occupied by students from St. Antonius Ndona and St. Vincentius Ndona. At St. Yosef Freinadmetz Ndona has payment administration service activities. In the process of student payment activities it can be said that it is still not efficient, even though it has implemented information technology in the form of using computer devices. However, when recording student payment data, the administration still uses the Microsoft Excel application program. To overcome these obstacles, a website-based payment administration information system was designed. This system is expected to increase the efficiency and effectiveness of the web-based payment administration process in dormitories. The research method used in this research is case study.*

*Keywords:* Information System, Administration, Payment, Website

**Abstrak.** Asrama St. Yosef Freinadmetz Ndona merupakan lembaga organisasi milik Keuskupan Agung Ende, yang bertempat di kelurahan Onelako, Kecamatan Ndona, Kabupaten Ende. Asrama ini ditempati oleh siswa-siswi dari SMP St. Antonius Ndona dan SMK St. Vincentius Ndona. Pada Asrama St. Yosef Freinadmetz Ndona memiliki kegiatan pelayanan administrasi pembayaran, dalam proses kegiatan pembayaran siswa bisa dikatakan masih belum efisien, meskipun telah menerapkan teknologi informasi berupa pemakaian perangkat komputer. Namun dalam pencatatan data pembayaran siswa bagian administrasi masih memanfaatkan program aplikasi Microsoft Excel. Untuk mengatasi kendala tersebut, maka dirancang sebuah sistem informasi administrasi pembayaran berbasis website. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses administrasi pembayaran berbasis web pada asrama. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini Studi kasus.

**Kata Kunci:** Sitem Informasi, Administrasi, Pembayaran, Website

**How to Cite:** Marselinus Siga<sup>1</sup>, Ferdinandus Lidang Witi<sup>2</sup>, Rosalin Togo<sup>3</sup>, (2024). SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN BERBASIS WEB PADA ASRAMA St. YOSEF FREINADEMETZ NDONA *Jsisstek: Jurnal Informasi dan Teknologi*, x(x), xx-xx. <https://doi.org/10.37478/jsistek.vxix.xxx>

### Alamat korespondensi:

Alamat Penulis Korespondensi

 [marselinussiga30@gmail.com](mailto:marselinussiga30@gmail.com)

### Penerbit:

Program Studi Sistem Informasi Universitas Flores.

 [ftiuniflor@gmail.com](mailto:ftiuniflor@gmail.com)



## PENDAHULUAN

Pada era globalisasi saat ini, kebutuhan akan informasi dari waktu ke waktu terus bertambah sesuai dengan meningkatnya kebutuhan. Sistem informasi keuangan dapat mempermudah bagian keuangan dalam mengelolah dokumen dan laporan keuangannya, serta meminimalisir kesalahan dalam menginput data keuangan[1]. Sistem Informasi administrasi pembayaran merupakan suatu kegiatan yang membantu dalam layanan pada kegiatan administrasi yang membutuhkan pengolahan administrasi pembayaran yang terkomputerisasi, sehingga layanan informasi administrasi pembayaran tersebut dilakukan dengan cepat dan efisien [2]. Penerapan teknologi informasi dalam sebuah organisasi mempunyai banyak keuntungan, salah satunya yaitu dapat mempercepat waktu pengerjaannya (efisiensi waktu) [3]. Tidak heran jika pada era sekarang ini banyak organisasi yang menggunakan teknologi informasi, karena dianggap lebih efektif[4].

Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, merupakan salah satu organisasi yang berada di bawah naungan Lembaga Keuskupan Agung Ende (KAE) yang tempatnya berada di Ndonga kabupaten Ende. Asrama ini ditempati oleh siswa/i dari SMP St. Antonius Ndonga dan SMK St. Vincentius Ndonga. Pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga memiliki kegiatan pelayanan administrasi pembayaran, dalam proses kegiatan pembayaran siswa bisa dikatakan masih belum efisien, meskipun telah menerapkan teknologi informasi berupa pemakaian perangkat komputer. Namun dalam pencatatan data pembayaran siswa bagian administrasi masih memanfaatkan program aplikasi Microsoft Excel.

Dalam hal ini, bagian administrasi akan menginputkan satu persatu data pembayaran siswa asrama dan pada saat bagian administrasi akan mencari data pembayaran siswa asrama harus mengecek data satu persatu, hal tersebut menyebabkan tidak

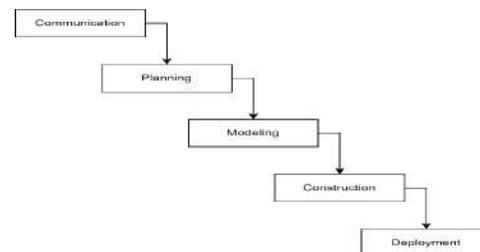
efisiennya proses pencatatan administrasi pembayaran keuangan asrama dan juga dapat menyebabkan terlambatnya dalam pembuatan laporan, terkadang data yang sudah disimpan dapat hilang karena tidak ada penyimpanan di dalam database secara khusus [5]. Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga disarankan untuk menerapkan sistem informasi administrasi pembayaran berbasis web untuk memudahkan bendahara dalam berlangsungnya proses pembayaran administrasi asrama.

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Berbasis Web Pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga.

## METODE PENELITIAN

### 2.1 Metode perancangan perangkat lunak

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah Metode Waterfall. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan[6].



Gambar 1. Metode Waterfall (Pressman,2015)

#### 1) *Communication*

Tahap komunikasi adalah fase awal di mana kebutuhan dan ekspektasi dari para pemangku kepentingan dikumpulkan dan didiskusikan.



Pada tahap ini, penulis pengembangan berinteraksi dengan pengguna dan pihak terkait dalam hal ini pengelola asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga untuk memahami secara mendalam apa yang dibutuhkan dari sistem.

## 2) *Planning*

Setelah kebutuhan dikumpulkan, tahap perencanaan dilakukan oleh penulis untuk menyusun jadwal, anggaran, dan sumber daya yang diperlukan untuk penelitian ini. Tujuannya adalah membuat rencana yang jelas untuk bagaimana proyek akan dijalankan.

## 3) *Modeling*

Pada tahap ini, desain sistem dilakukan berdasarkan kebutuhan yang telah dikumpulkan dan direncanakan. Modeling mencakup pembuatan diagram dan model yang menggambarkan struktur sistem, proses, dan aliran data.

## 4) *Construction*

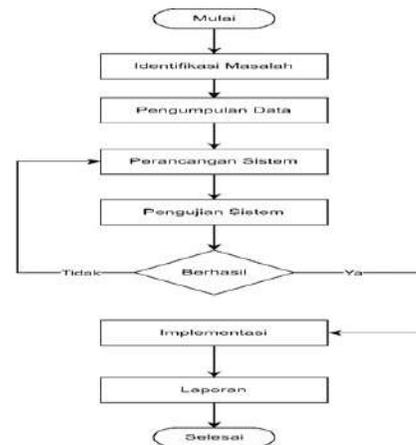
Tahap konstruksi adalah fase di mana penulis melakukan desain sistem yang telah dibuat menjadi perangkat lunak yang berfungsi. Ini mencakup coding, pengembangan, dan integrasi komponen sistem.

## 5) *Deployment*

Setelah perangkat lunak selesai dibangun dan diuji, tahap penempatan melibatkan pengiriman sistem ke lingkungan produksi. Ini termasuk instalasi. Pada penelitian ini penulis melakukan pengujian sistem kepada pengguna dalam penelitian ini adalah bendahara asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga.

## 2.2 Tahap-tahap penelitian

Tahapan penelitian dapat dilihat pada gambar flowchart dibawah ini:



Gambar 2 Tahap-tahap Penelitian

### a. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini Penulis melakukan wawancara dengan pengelola asrama dan staf administrasi, Penulis juga melakukan survei kepada siswa dan orang tua siswa asrama untuk mendapatkan umpan balik tentang masalah yang dihadapi, pengamatan dilakukan untuk memahami proses administrasi pembayaran yang ada.

Di Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, manajemen asrama sering menghadapi kesulitan dalam mengelola administrasi pembayaran uang asrama. Proses pembayaran yang manual, seringkali menyebabkan kebingungan dan ketidakteraturan. Ada keluhan dari penghuni mengenai kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan kwitansi. Bendahara asrama memutuskan untuk mencari solusi yang lebih efisien.

### b. Teknik pengumpulan Data

Setelah mengidentifikasi masalah pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, Penulis mulai mengumpulkan data untuk mendukung perancangan sistem. Penulis mengumpulkan informasi mengenai alur proses administrasi pembayaran yang ada, dokumen dan catatan pembayaran yang digunakan, masalah spesifik yang dihadapi oleh bendahara asrama, siswa dan orang tua



siswa dan mencatat data siswa yang ada di asrama.

Penulis juga Mengumpulkan data historis pembayaran dan dokumen administrasi pada asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, melakukan wawancara mendalam dengan pengelola dan staf administrasi yang terlibat dalam proses pembayaran dan laporan juga menggunakan survei untuk mendapatkan data tambahan dari siswa asrama.

#### c. Perancangan Sistem

Dengan data yang terkumpul, Penulis merancang sistem informasi berbasis web untuk administrasi pembayaran pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, penulis membuat skema antarmuka pengguna yang mudah digunakan dan menyusun desain basis data untuk menyimpan informasi pembayaran. Desain sistem mencakup halaman login untuk keamanan, formulir pembayaran dan laporan administrasi.

Penulis juga melakukan tindakan membuat struktur layout navigasi antarmuka pengguna, mengembangkan diagram alur sistem dan model basis data, menyusun dokumen spesifikasi desain sistem yang rinci.

#### d. Pengujian Sistem

Setelah pengembangan awal sistem informasi pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga selesai, Penulis melakukan serangkaian pengujian, penulis menguji fungsionalitas sistem untuk memastikan bahwa semua fitur bekerja sesuai dengan desain dan spesifikasi. Pengujian mencakup pengujian fungsionalitas untuk memastikan bahwa sistem dapat mencatat pembayaran dengan benar, pengujian integrasi untuk memeriksa apakah berbagai bagian sistem bekerja sama dengan baik, pengujian pengguna untuk mendapatkan umpan balik dari bendahara asrama dan siswa asrama.

Penulis juga melakukan pengujian sistem administrasi pembayaran pada asrama, mengumpulkan umpan balik dari pengguna awal, memperbaiki bug dan masalah yang ditemukan selama pengujian dan jika tidak berhasil login maka penulis mengecek kembali pada tahap perancangan sistem.

#### e. Implementasi

Setelah sistem informasi administrasi pembayaran pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga diuji dan disempurnakan, Penulis mulai mengimplementasikan sistem di lingkungan asrama. Penulis melakukan instalasi perangkat lunak di server, melakukan pelatihan untuk staf administrasi dan pengelola asrama untuk memastikan bahwa dapat mengakses sistem dengan mudah. Proses ini melibatkan menyiapkan sistem di server produksi, melatih staf bendahara dan pengelola asrama tentang cara menggunakan sistem baru, Mengatasi masalah yang muncul selama transisi.

Pada tahap ini juga penulis mengatur dan mengkonfigurasi perangkat lunak di lingkungan produksi, memberikan pelatihan kepada staf bendahara dan pengelola asrama tentang penggunaan sistem, memberikan dukungan teknis selama periode transisi.

#### f. Laporan

Setelah implementasi sistem pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, Penulis menyusun laporan akhir yang mendokumentasikan seluruh proses penelitian dan pengembangan. Laporan ini mencakup, analisis masalah yang diidentifikasi, metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem, hasil pengujian dan umpan balik pengguna, rekomendasi untuk perbaikan atau pengembangan lebih lanjut.

Penulis juga menyusun laporan yang komprehensif dengan semua detail penelitian, mengumpulkan umpan balik dari pengguna untuk menyempurnakan laporan,



menyampaikan laporan akhir kepada manajemen asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga dan kepentingan penulis dalam menyusun skripsi.

### 2.3 Metode pengujian perangkat lunak

Pengujian *Black Box* adalah melibatkan memasukkan data ke dalam setiap formulir dan mencoba program yang dibuat. Pengujian ini diperlukan untuk memastikan bahwa program memenuhi kebutuhan bisnis.

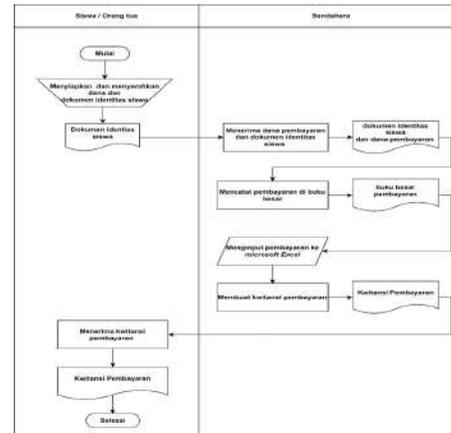
### 2.4 Analisis sistem yang berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan di Asrama St. Yosef Freinademetz secara keseluruhan sangat perlu dilakukan oleh pemula untuk mengetahui kelemahan dari sistem yang sedang berjalan tersebut, terutama mengenai alur kerja sistem administrasi pembayaran uang asrama dan pelaporan data pembayaran. Dengan melakukan analisis sistem penulis dapat mengusulkan sistem yang terstruktur dan terkomputerisasi.

Pada gambar flowchart dibawah ini merupakan alur sistem pembayaran administrasi yang sedang berjalan pada asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga.

Awalnya Siswa atau orang tua siswa melakukan pembayaran dengan membawa berkas identitas siswa atau kwitansi lama serta menyerahkan uang tunai, lalu diberikan kepada bendahara asrama, bendahara menerima data pembayaran kemudian mencatat data pembayaran kedalam buku besar, setelah itu bendahara akan menginput data pembayaran di Ms Excel.

Selanjutnya bendahara akan membuat bukti pembayaran lalu diserahkan kepada orang tua siswa atau siswa.



Gambar 3. Analisis Sistem yang Berjalan

### 2.5 Analisis sistem yang diusulkan

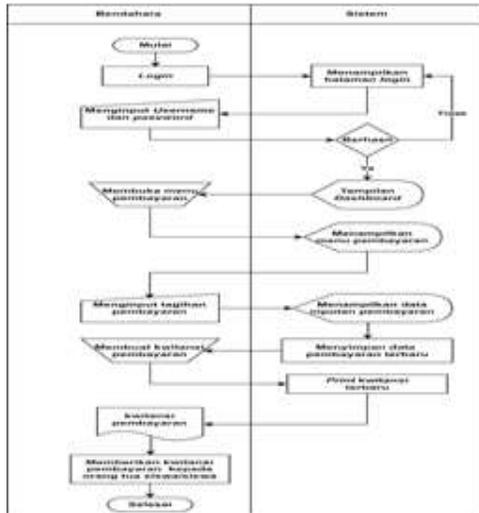
Berdasarkan analisis terhadap sistem pembayaran keuangan di Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, maka dapat diusulkan sistem baru yang dapat mempermudah pekerjaan pegawai dalam masalah pembayaran agar efektif dan efisien.

Pada gambar *flowchart* dibawah ini merupakan alur pembayaran administrasi keuangan pada asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga yang ditawarkan. Bendahara masuk ke sistem yang sudah diinputkan *username* dan *password*, setelah berhasil *login* sistem, bendahara akan mengakses menu transaksi siswa.

Siswa atau orang tua siswa datang melakukan pembayaran dengan membawa kartu identitas dan uang tunai, lalu memberikan kepada bendahara Asrama. Bendahara menerima dan mencocokkan data pembayaran yang baru kedalam sistem. Sistem melakukan simpan data pembayaran sebagai laporan tunggakan siswa. Selanjutnya Bendahara akan membuat bukti pembayaran yang akan



diberikan kepada siswa atau orangtua siswa.

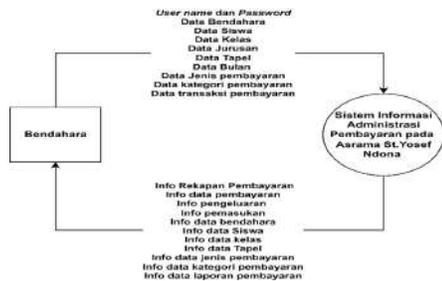


Gambar 3. Sistem yang Diusulkan

**2.6 Desain sistem**

Desain sistem informasi pembayaran berbasis web untuk Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga harus mencakup beberapa komponen penting agar sistem dapat berjalan dengan efektif. Berikut adalah penjelasan tentang desain sistem menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dari level 0 sampai level 2.

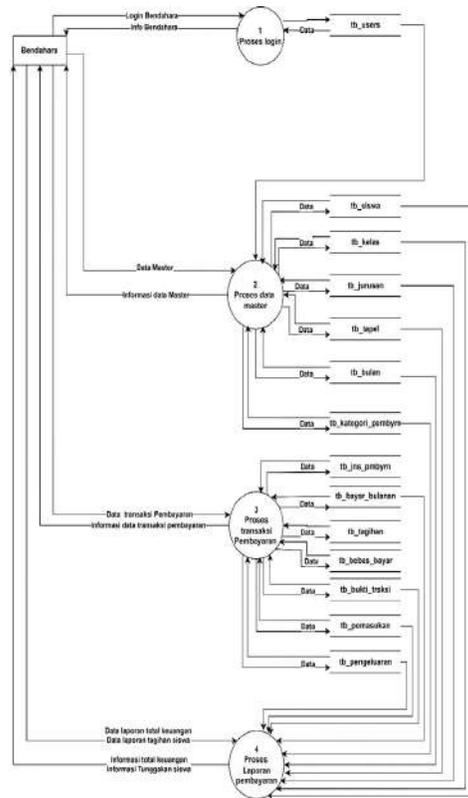
**1. DVD Level 0**



Gambar 4. DVD Level 0

Pada gambar 4 di atas merupakan DFD level 0. Konteks diagram atau DFD level 0 menerangkan entitas-entitas yang terlibat dalam sistem dimana bendahara juga berperan sebagai Admin. Tugas bendahara yang merangkap sebagai admin juga adalah menginput data master dan menginformasikan data.

**2. DVD Level 1**

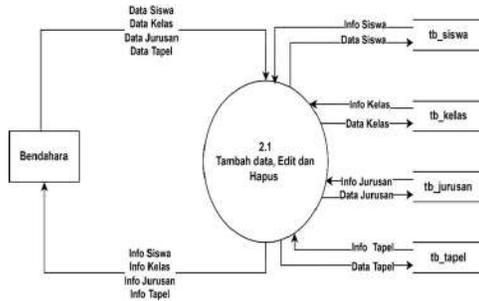


Gambar 5. DVD Level 1

Pada Gambar DFD level 1 di atas menggambarkan alur proses yang digunakan untuk menggambarkan aliran data melalui sistem yang akan di rancang pada administrasi pembayaran keuangan asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga. Terdapat empat proses pada DFD level satu yang saling berhubungan dalam membagi data pembayaran administrasi asrama.



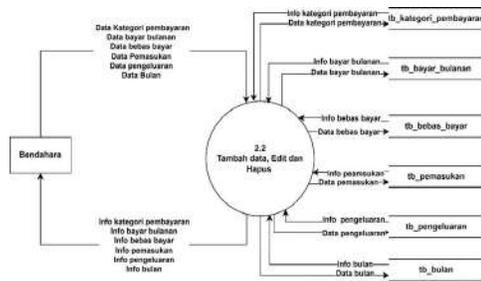
3. DVD Level 2 Proses 1



Gambar 6. DVD Level 2 proses 1

Pada gambar 6 di atas merupakan DFD Level 2 proses 1, ini lebih menjelaskan secara detail dimana bendahara sekaligus admin akan mengolah data yaitu hapus data, tambah data dan edit data dari keempat tabel yaitu tabel siswa, tabel kelas, tabel jurusan dan tabel tapecxbv

4. DVD Level 2 peose 2



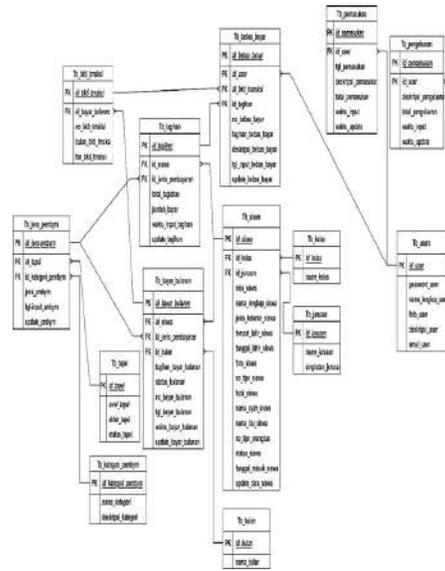
Gambar 7. DVD Level 2 proses 2

Pada gambar 3.8 DFD Level 2 proses 2 ini lebih menjelaskan secara detail dimana bendahara sekaligus admin akan mengolah data yaitu hapus data, tambah data dan edit data dari keenam tabel yaitu tabel kategori pembayaran, tabel bayar bulanan, tabel bebas bayar, tabel pemasukan, tabel pengeluaran dan tabel bulan.

2.7 Desain Database

Desain basis data untuk sistem informasi pembayaran berbasis web di Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga adalah langkah kunci dalam pengembangan sistem, yang mencakup perencanaan dan pembuatan struktur basis data yang menyimpan dan mengelola informasi dengan efisien.

1. Hubungan tabel database



Gambar 8. Relasi Tabel

Gambar 8 di atas merupakan gambar relasi tabel database sistem administrasi keuangan asrama St. Yosef Ndonga. Berdasarkan gambar di atas terdapat enam belas tabel database yang memiliki primary key dan foreign. Terdapat beberapa jenis relasi database adalah sebagai berikut,

Relasi One to One adalah relasi yang mana setiap satu baris data pada tabel pertama hanya berhubungan dengan satu baris pada tabel kedua. Contohnya seperti tabel siswa dan tabel kelas, dimana Satu siswa hanya biasa memilih satu kelas.



Relasi One to Many adalah relasi yang mana setiap satu baris data pada tabel pertama berhubungan dengan lebih dari satu baris pada tabel kedua. Contohnya seperti tabel siswa terhadap tabel tagihan, dimana satu siswa memilih banyak tagihan.

Relasi Many to Many adalah relasi yang mana setiap lebih dari satu baris data dari tabel pertama berhubungan dengan lebih dari satu baris data pada tabel kedua. Contohnya seperti tabel siswa terhadap tabel pos pembayaran dimana banyak siswa memilih banyak pos pembayaran.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Halaman antar muka sistem

Desain antarmuka (interface) untuk sistem informasi pembayaran berbasis web pada Asrama St. Yosef Freinademetz Ndonga, dirancang dengan mempertimbangkan kemudahan penggunaan dan efisiensi dalam menjalankan fungsi-fungsi administrasi pembayaran. Antarmuka harus dirancang untuk mengakomodasi berbagai jenis pengguna, seperti staf Bendahara asrama dan pengelola asrama.

#### 3.1.1 Halaman Login

Tampilan gambar dibawah menjelaskan halaman login pertama kali dijalankan dimana Admin sekaligus Bendahara harus memasukkan username dan password sebelum masuk ke halaman utama guna mengakses sistem yang telah dibuat.



Gambar 9. Halaman Login

#### 3.1.2 Tampilan halaman utama admin

Apabila Admin mengisi form login dengan benar maka akan tampilan form menu utama. Disini admin dapat memilih beberapa menu sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan yang terdiri dari menu dashboard, Transaksi umum, pengaturan umum, transaksi pembayaran dan laporan.



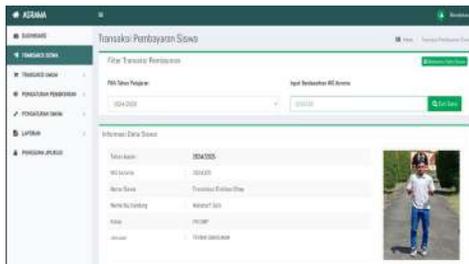
Gambar 10. Dashboard Admin

#### 3.1.3 Tampilan data transaksi siswa

Untuk melakukan transaksi, Admin atau bendahara akan melakukan inputan data siswa terlebih dahulu dan memasukkan data tahun pelajaran agar sistem menampilkan data tagihan pembayaran, setelah melakukan pembayaran admin akan mencetak bukti pembayaran dan cetak semua tagihan.



pembayaran untuk memasukan data jenis pembayaran.

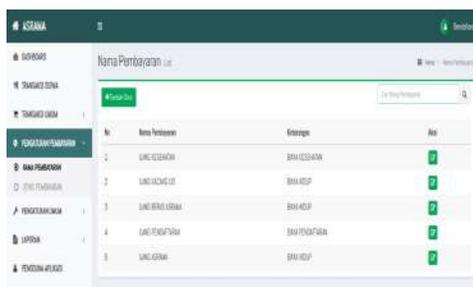


Gambar 11. Tampilan data transaksi Siswa

### 3.1.4 Tampilan pengaturan pembayaran

Untuk memasukan data nama pembayaran baru, Admin dapat membuka form pengaturan pembayaran untuk memasukan data nama pembayaran. Adapun fungsi-fungsi tombol yang ada pada tampilan data pengaturan nama pembayaran yaitu:

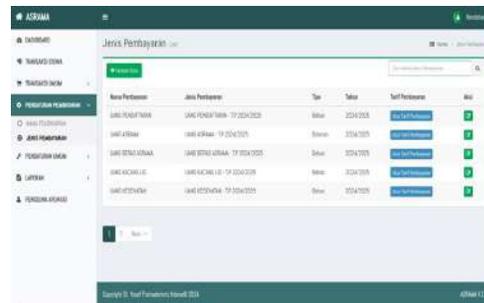
- a) Tombol “Tambah Data” digunakan untuk menambah nama pembayaran
- b) Tombol “Edit” digunakan untuk simpan, batal dan hapus data nama pembayaran jkk



Gambar 12. Tampilan pengaturan pembayaran

### 3.1.5 Tampilan jenis pembayaran

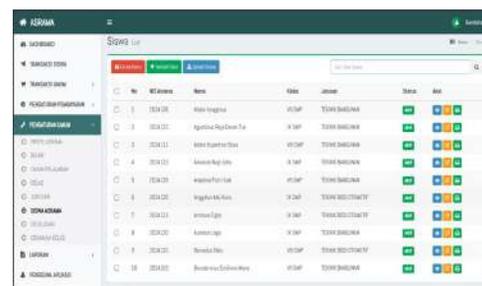
Pada gambar 13 dibawah ini adalah untuk memasukan data jenis pembayaran baru, Admin dapat membuka form pengaturan



Gambar 13. Tampilan jenis pembayaran

### 3.1.6 Tampilan data siswa

Pada tampilan siswa asrama menjelaskan tentang jumlah siswa asrama dan identitas siswa seperti Nama, NIA, kelas, jurusan dan status. Ada banyak tombol pada tampilan siswa asrama yaitu Tombol “Tambah Data” berfungsi untuk menambahkan siswa baru, tombol “Cetak Kartu” yang digunakan untuk mencetak kartu identitas siswa, tombol “Upload Siswa” digunakan untuk mengupload siswa ke dalam sistem menggunakan format Microsoft excel, dan tombol “Edit” berfungsi untuk mengedit data, hapus data dan batalkan perintah.

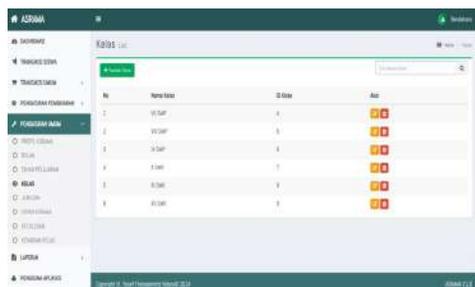


Gambar 14. Tampilan data siswa



### 3.1.7 Tampilan Data kelas

Tampilan data kelas adalah tingkatan pendidikan siswa yang dibagi dalam sebuah kelas, dimana terdapat 6 kelas dari kelas VII – IX SMP dan sampai kelas X-XII SMK, data-data kelas yang terdapat id kelas dan nama kelas.



Gambar 15. Tampilan data kelas

### 3.2 Uji Coba Hasil Penelitian

Tabel 1. Hasil pengujian *Black Box*

No	Menu	Skenario Penguji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Menu Login	Input user name atau email salah.	Sistem akan menolak dan memberikan pesan error "Login GAGAL, email dan password tidak cocok!"	Valid
		Input password salah.	Sistem akan menolak dan memberikan pesan error "Login bendahara GAGAL. Password tidak cocok!"	Valid
		Input user name atau email dan	Sistem akan menolak	Valid

		Password salah	dan memberikan pesan error "Login GAGAL, email dan password tidak cocok!"	
		Input user name atau email dan Password benar	Sistem akan masuk ke halaman dashboard.	Valid
2	Menu Tambah Data Siswa	Semua Data diisi	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Siswa berhasil"	Valid
3	Menu Tambah Data Siswa	Data nis, nama dan kelas tidak diisi.	Sistem akan menampilkan pesan "Bagian nis, kelas dan nama lengkap wajib diisi,	Valid
4	Menu Tambah Data Siswa	Data nis diisi tidak menggunakan tipe data int atau angka.	Sistem akan menampilkan pesan "Bagian nis harus unik",	Valid
5	Menu tambah data nama pembayaran	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah pembayaran berhasil"	Valid
6	Menu Transaksi Siswa	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan "Pembayaran tagihan berhasil"	Valid
7	Menu Pengeluaran umum	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan "Tambahan pengeluaran berhasil"	Valid
8	Menu Penerimaan	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan "Tambahan penerimaa	Valid



			n berhasil”	
9	Menu pengaturan Pembayaran an	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan “Tambahkan Pembayaran n berhasil”	Valid
10	Menu pengaturan Pembayaran an	Semua data diisi	Sistem akan menampilkan pesan error “Duplikat Data”	Valid

## KESIMPILAN

Setelah melalui serangkaian tahapan pengembangan dan pengujian, sistem informasi pembayaran berbasis web pada Asrama St. Yosef Freinadmetz Ndonga telah berhasil dirancang dan diimplementasikan dengan baik. Sistem ini mampu memfasilitasi proses pembayaran secara lebih efisien, akurat, dan transparan.

Dengan adanya sistem ini, proses pencatatan pembayaran penghuni asrama menjadi lebih terstruktur dan mudah diakses oleh pihak administrasi. Bendahara dapat melihat riwayat pembayaran, dan mengunduh bukti transaksi dengan lebih mudah. Sistem ini juga membantu pihak manajemen asrama dalam mengurangi kesalahan administrasi dan meningkatkan transparansi serta kepercayaan antara pihak asrama dan penghuni.

1. Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Berbasis WEB Pada Asrama St. Yosef Freinadmetz Ndonga dapat membantu dalam proses pembayaran administrasi siswa asrama. Proses sebelumnya belum memiliki sistem informasi administrasi dan database yang baik, dengan adanya sistem yang baru dapat mengurangi kesalahan dan kelemahan sistem menjadi lebih efektif dan efisien.

2. Dengan adanya sistem informasi berbasis website, manajemen data administrasi pembayaran, data siswa dan data laporan menjadi lebih terstruktur dan mudah diakses. Hal ini dapat membantu bendahara asrama dalam membuat laporan administrasi yang lebih akurat dengan menggunakan database yang akurat

3. Sistem Informasi Administrasi pembayaran berbasis website pada asrama St. Yosef Freinadmetz Ndonga, Meningkatkan kualitas Asrama karena sudah mengikuti perkembangan jaman dalam dunia IT khususnya di administrasi pembayaran.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, “Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.
- [2] I. Sunoto, “Perancangan Sistem Informasi Administrasi,” *Tek. FTUP, Faktor Exacta*, vol. 28, no. 1, pp. 146–155, 2015.
- [3] S. Alter, “Defining Information Systems as Work Systems: Implications for the IS Field,” *Eur. J. Inf. Syst.*, vol. 17, no. 5, pp. 448–469, 2008, [Online]. Available: <http://repository.usfca.edu/at%0Ahttp://repository.usfca.edu/at/22>
- [4] N. Khafidhoh and L. Badriyah, “Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Pada Pondok Pesantren As-Sa’



idiyyah 1 Bahrul Ulum  
Berbasis Website,” vol. 06, no.  
02, pp. 118–123, 2023.

- [5] J. M. Hasan, L. D. Septiningrum, A. F. Chaery, T. A. Abdurachman, and A. L. Prawirayudha, “Sistem Informasi Akuntansi (Flowchart) Dalam Pembangunan Masjid Al-Aulia,” *Dedik. Pkm*, vol. 2, no. 1, p. 118, 2020, doi: 10.32493/dedikasipkm.v2i1.8503.
- [6] R. S. Pressman, “Roger S. Pressman,” pp. 1–83, 2012.

